

**Sistem Rekap Penelitian dan Karya Ilmiah**  
**Dosen dan Mahasiswa Studi Kasus Pasca Sarjana**  
**UPN "VETERAN" JAWA TIMUR**

**SKRIPSI**



Oleh :

**DONNY HERMAWAN**  
**NPM. 0634010275**

**JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA**  
**FAKULTAS TEKNOLOGI INDUSTRI**  
**UNIVERSITAS PEMBANGUNAN NASIONAL "VETERAN"**  
**JAWA TIMUR**

**2011**

## KATA PENGANTAR

Alhamdulillah, Penulis bersyukur kepada Allah SWT atas semua Rahmat, Taufik, dan Hidayah-Nya yang telah diberikan kepada penulis sehingga dapat menyelesaikan Skripsi ini dengan baik.

Dalam menyelesaikan Skripsi ini, penulis berpegang pada teori serta bimbingan dari para dosen pembimbing Skripsi. Dan berbagai pihak yang banyak membantu hingga terselesaikannya Skripsi ini. Skripsi merupakan salah satu syarat bagi mahasiswa untuk menyelesaikan program studi Sarjana Strata Satu (S-1) di Jurusan Teknik Informatika Fakultas Teknologi Industri Universitas Pembangunan Nasional “Veteran” Jawa Timur.

Terwujudnya Skripsi ini adalah berkat usaha, kerja keras serta dukungan dari berbagai pihak. Dan tanpa menghilangkan rasa hormat, penulis mengucapkan banyak terima kasih kepada pihak-pihak yang telah membantu penulis antara lain:

1. Prof. Dr. Ir. Teguh Soedarto, MP Selaku Rektor UPN “Veteran” Jawa Timur.
2. Ir. Sutiyono, MT Selaku Dekan Fakultas Teknologi Industri UPN “Veteran” Jawa Timur.
3. Basuki Rahmat, S.Si, MT Selaku Kepala Jurusan Teknik Informatika UPN “Veteran” Jawa Timur.

4. Nur Cahyo Wibowo, S.Kom, M.Kom Selaku dosen pembimbing utama dan Rizky Parlita, S.Kom Selaku dosen pembimbing pendamping yang dengan sabar telah meluangkan banyak waktu, pikiran dan tenaga di antara kesibukan beban-beban kegiatan akademik untuk memberikan bimbingan dan kesempatan pada penyusun untuk berkreasi dalam proses pembuatan Skripsi ini.
5. Fetty Tri Anggraeni, S.Kom Selaku dosen wali yang selama ini telah memberi pengarahan dalam bidang akademik.
6. Bapak dan Ibu dosen Teknik Informatika yang telah memberikan ilmunya kepada penulis selama menempuh kuliah.
7. Ayahanda tercinta, yang merupakan lelaki terhebat yang saya miliki karena beliau saya bersemangat kuliah dan ibunda tersayang yang juga merupakan perempuan yang kesabarannya tiada bandingnya dan doanya didunia ini. Adik yang sangat menyayangi saya, terima kasih atas semuanya, saya tidak akan bisa seperti ini tanpa keluargaku. Saya beruntung terlahir dikeluarga ini.
8. Teman-teman kuliah khususnya Dapit Setiahari, S.Kom yang telah membantu hingga tugas akhir ini selesai dan teman teman kuliah seperjuangan Aryo Wibowo, S.Kom, Asrofi Nuchrowi, S.Kom, Abdul Aziz, S.Kom, Bagus U.P, S.Kom, Hanif Virlandy, S.Kom, Hartatik, S.Kom, Yulisah Afrianti, S.Kom, Eswima Tertio K, S.Kom, Firman Isnandi, S.Kom, Ratih Martadhian, SE, Fenty Yulianti, S.Kom, Nanang Setya Perdana, ST, Mamik Triwindarti, S.Sos, Khoirul Anam, S.Kom, Mutia Hidayati, S.Kom Terima kasih banyak atas bantuan kalian

selama ini baik secara materi maupun non materi sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi ini dengan sebaik – baiknya.

9. Teman- teman mahasiswa dan teman-teman diluar kampus yang tidak bisa saya sebutkan satu persatu, terimakasih atas semua dukungan dan do'anya selama ini dan terimakasih atas pertemanannya.

Penulis menyadari bahwa penulisan skripsi ini masih jauh dari kesempurnaan, karena tiada gading yang tak retak. Oleh sebab itu, penulis mengharapkan kritik dan saran yang bersifat membangun guna terciptanya kesempurnaan penulisan ini selanjutnya. Semoga penulisan ini dapat menambah wawasan serta ilmu pengetahuan bagi siapa saja yang membacanya.

Surabaya, 06 April 2011

Penulis

## DAFTAR ISI

<b>ABSTRAK</b> .....	i
<b>KATA PENGANTAR</b> .....	ii
<b>DAFTAR ISI</b> .....	v
<b>DAFTAR GAMBAR</b> .....	viii
<b>DAFTAR TABEL</b> .....	x
<b>BAB I PENDAHULUAN</b> .....	1
1.1. Latar Belakang Masalah .....	1
1.2. Perumusan Masalah .....	2
1.3. Batasan Masalah .....	3
1.4. Tujuan .....	3
1.5. Manfaat .....	4
1.6. Metodologi Penulisan .....	5
1.7. Sistematika Penulisan .....	9
<b>BAB II TINJAUAN PUSTAKA</b> .....	11
2.1. Pasca Sarjana .....	11
2.1.1. Tentang Pasca Sarjana .....	11
2.1.2. Sejarah Pasca Sarjana .....	11
2.1.3. Visi dan Misi .....	12
2.1.4. Struktur Organisasi Pasca Sarjana .....	12
2.1.5. Sistem Manajemen Karya Ilmiah Pasca Sarjana .....	15
2.2. PHP .....	15
2.3. DBMS .....	18
2.3.1. MySQL .....	17
2.4. Web Server .....	18
2.4.1. XAMPP .....	19
2.4.2. APACHE .....	20
2.4.3. PHPMyAdmin .....	20
2.5. CSS .....	21

<b>BAB III ANALISA DAN PERANCANGAN SISTEM .....</b>	<b>24</b>
3.1. Analisis Sistem .....	24
3.1.1. Level Pengguna dan Hak Akses .....	24
3.1.2. Masukan Data dan Keluaran Sistem .....	25
3.2. Perancangan Sistem .....	26
3.2.1. Deskripsi Umum Sistem .....	26
3.2.2. Perancangan Proses .....	28
3.2.3. Perancangan Basis Data .....	31
3.2.4. Perancangan Antar Muka .....	33
3.2.5. Rancangan Implementasi Sistem .....	35
3.2.6. Lingkungan Implementasi .....	36
3.2.7. Implementasi Basis Data .....	37
3.2.8. Rancangan Antar Muka .....	40
<b>BAB IV IMPLEMENTASI PERANGKAT LUNAK .....</b>	<b>46</b>
4.1. Lingkungan Pemrograman .....	46
4.2. Implementasi Database .....	47
4.3. Implementasi Antar Muka dan Pemrograman .....	50
4.3.1. Form Halaman Login .....	50
4.3.2. Halaman Member .....	51
4.3.3. Halaman Admin .....	54
<b>BAB V UJI COBA .....</b>	<b>61</b>
5.1. Lingkungan Uji Coba .....	61
5.2. Pelaksanaan Uji Coba Halaman Utama Sistem .....	62
5.3. Uji Coba Halaman Member .....	62
5.3.1. Uji Coba Halaman Login Member .....	63
5.3.2. Uji Coba Halaman Profile .....	64
5.3.3. Uji Coba Halaman Pencarian Koleksi .....	66
5.3.4. Uji Coba Halaman Koleksi .....	68
5.3.5. Uji Coba Halaman Logout .....	69
5.4. Uji Coba Halaman Admin .....	70
5.4.1. Uji Coba Halaman Login Admin.....	70

5.4.2. Uji Coba Halaman Artikel .....	71
5.4.3. Uji Coba Halaman Member .....	73
5.4.4. Uji Coba Halaman Logout .....	75
<b>BAB VI PENUTUP .....</b>	<b>76</b>
6.1. Kesimpulan .....	76
6.2. Saran .....	77
<b>DAFTAR PUSTAKA .....</b>	<b>78</b>



## DAFTAR GAMBAR

Gambar 3.1.	Flowchart Alur Administrator Pada Sistem .....	26
Gambar 3.2.	Flowchart Alur User Pada Sistem.....	27
Gambar 3.3.	Context Diagram.....	28
Gambar 3.4.	DFD Level 0 .....	30
Gambar 3.5.	Model Data Konseptual .....	32
Gambar 3.6.	Diagram Model Data Fisik .....	33
Gambar 3.7.	Form Login Admin .....	41
Gambar 3.8.	Menu Admin .....	42
Gambar 3.9.	Sub Menu “Artikel” .....	43
Gambar 3.10.	Sub Menu “ Member ” .....	43
Gambar 3.11.	Sub Menu “ Kategori ” .....	44
Gambar 3.12.	Form Login Member .....	44
Gambar 3.13.	Menu Member .....	45
Gambar 4.1.	Pembuatan Database “digilibpasca” .....	47
Gambar 4.2.	Pembuatan Tabel “ARTIKEL” .....	47
Gambar 4.3.	Pembuatan Tabel “ARTIKEL_MEMBER” .....	47
Gambar 4.4.	Pembuatan Tabel “BAHASA” .....	48
Gambar 4.5.	Pembuatan Tabel “JURUSAN” .....	48
Gambar 4.6.	Pembuatan Tabel “KATEGORI” .....	48
Gambar 4.7.	Pembuatan Tabel “KOMENTAR” .....	49
Gambar 4.8.	Pembuatan Tabel “MEMBER” .....	49
Gambar 4.9.	Pembuatan Tabel “MEMBER_TIPE” .....	49
Gambar 4.10.	Pembuatan Tabel “STATUS” .....	50
Gambar 4.11.	Halaman Login Member .....	50
Gambar 4.12.	Halaman Login Admin .....	50
Gambar 4.13.	Halaman Member .....	52
Gambar 4.14.	Halaman Profile .....	53
Gambar 4.15.	Halaman Change Password.....	54
Gambar 4.16.	Halaman Admin .....	54
Gambar 4.17.	Halaman Artikel .....	55



Gambar 4.18. Halaman Member .....	56
Gambar 4.19. Halaman Kategori .....	57
Gambar 4.20. Halaman Jurusan .....	58
Gambar 4.21. Halaman Tipe .....	59
Gambar 4.22. Halaman Status .....	59
Gambar 4.23. Halaman Bahasa .....	60
Gambar 5.1. Halaman Indeks Sistem .....	62
Gambar 5.2. Halaman Login Member .....	63
Gambar 5.3. Keterangan Login Member Berhasil .....	63
Gambar 5.4. Keterangan Login Member Gagal .....	64
Gambar 5.5. Halaman Profile .....	64
Gambar 5.6. Form Edit Profile .....	65
Gambar 5.7. Keterangan Perubahan Berhasil .....	66
Gambar 5.8. Pencarian Pada Koleksi .....	66
Gambar 5.9. Pencarian Khusus Pada Koleksi.....	66
Gambar 5.10. Hasil Pencarian Jika Ditemukan .....	67
Gambar 5.11. Hasil Pencarian Jika Tidak Ditemukan .....	67
Gambar 5.12. Halaman Koleksi .....	68
Gambar 5.13. Unduh Koleksi .....	69
Gambar 5.14. Keterangan Logout Member .....	69
Gambar 5.15. Halaman Login Admin .....	70
Gambar 5.16. Keterangan Login Admin Berhasil .....	71
Gambar 5.17. Keterangan Login Admin Gagal .....	71
Gambar 5.18. Form Penambahan Artikel Baru .....	71
Gambar 5.19. Penambahan Artikel Berhasil .....	72
Gambar 5.20. Penghapusan Data .....	72
Gambar 5.21. Keterangan Penghapusan Data Berhasil .....	73
Gambar 5.22. Form Tambah Anggota Baru .....	73
Gambar 5.23. Keterangan Data Berhasil Disimpan.....	74
Gambar 5.24. Keterangan Logout Admin .....	75

## DAFTAR TABEL

Tabel 3.1. Entitas Sistem .....	29
Tabel 3.2. Menu Member .....	34
Tabel 3.3. Menu Admin .....	35
Tabel 3.4. Tabel Artikel .....	37
Tabel 3.5. Tabel Artikel_Member .....	37
Tabel 3.6. Tabel Bahasa .....	37
Tabel 3.7. Tabel Contributor .....	38
Tabel 3.8. Tabel Contributor_Artikel .....	38
Tabel 3.9. Tabel Jurusan .....	38
Tabel 3.10. Tabel Kategori .....	39
Tabel 3.11. Tabel Komentar .....	39
Tabel 3.12. Tabel Member .....	39
Tabel 3.13. Tabel Member_Tipe .....	40
Tabel 3.14. Tabel Status .....	40

Judul : Sistem Rekap Penelitian dan Karya Ilmiah Dosen dan Mahasiswa Studi Kasus  
Pasca Sarjana UPN "VETERAN" Jawa Timur  
Pembimbing I : Nur Cahyo Wibowo, S.Kom, M.Kom  
Pembimbing II : Rizky Parlika, S.Kom  
Penyusun : Donny Hermawan

---

## ABSTRAK

Konten *digital* dalam perpustakaan *digital* adalah berupa buku, jurnal dan lain-lain. Konten *digital* tersebut didapat dari konten fisik dengan berbagai cara. Proses konversi konten fisik menjadi konten *digital* disebut digitasi. Konten *digital* merupakan sumber informasi bagi pengguna perpustakaan *digital*. Seperti yang kita ketahui Perpustakaan merupakan salah satu penyedia dan penyalur informasi yang dimana fungsi dan peranannya sangat berarti dan di butuhkan dalam dunia Informasi. Tantangan baru di dunia perpustakaan menjelang abad 21 dimana banyak orang mengatakan sebagai abad Informasi karena penyaluran Informasi menggunakan protokol elektronik melalui jaringan komputer sudah terlaksana dengan cepat, tepat dan global. Salah satu solusi untuk menjawab tantangan tersebut adalah dengan membangun *Digital Library* atau *Perpustakaan Online*

Oleh karena itu untuk menjawab tantangan tersebut Pasca Sarjana UPN "VETERAN" JAWA TIMUR mencoba untuk membuat sebuah Sistem Rekap Penelitian dan Karya Ilmiah Dosen dan Mahasiswa Studi Kasus Pasca Sarjana UPN "VETERAN" JAWA TIMUR. Untuk itu *website* ini mempunyai kemudahan untuk memperbaharui informasi dan user friendly. *Website* ini dirancang menggunakan konsep *Web 2.0*, perangkat lunak yang digunakan ialah *PHP* dan *MySQL 5.0.27*.

*Website Digital Library* ini dapat digunakan oleh semua pihak yang ingin mencari informasi Artikel – artikel yang terdapat di Perpustakaan Pasca Sarjana UPN "VETERAN" JAWA TIMUR dan bagi *member* yang sudah terdaftar dapat mengunduh artikel yang berbentuk *digital*.

**Kata kunci :** Rekap Penelitian, Karya Ilmiah, Pasca Sarjana

## BAB I

### PENDAHULUAN

#### 1.1 Latar Belakang Masalah

Perkembangan informasi teknologi saat ini telah berkembang dengan pesat. Penggunaan *website* dalam menyampaikan informasi sangatlah membantu dan bermanfaat bagi lembaga-lembaga atau perusahaan-perusahaan. Penyampaian informasi dengan *website* tidak membutuhkan waktu yang lama dan dapat dilakukan darimana saja. Tidak dibatasi oleh tempat, waktu dan biaya. Proses mendapatkan informasi dari *website* juga lebih *up to date*. Informasi yang ditampilkan dan disajikan dapat berubah seiring jalannya waktu sehingga informasi yang disajikan tidak ketinggalan zaman atau terlambat. Kemudahan ini yang membuat *website* sebagai sarana informasi yang digemari *user* saat ini.

Teknologi informasi mempunyai pengaruh yang besar dalam berbagai aspek kehidupan masyarakat karena sudah merupakan bagian dari kehidupan masyarakat. Dunia pendidikan, pemerintahan, bisnis dan usaha, sampai kesehatan dan kebutuhan harian masyarakat selalu membutuhkan keberadaan informasi. Transaksi-transaksi yang berbasis teknologi informasi berkembang sejalan dengan laju pertumbuhan pengguna *internet*. Seiring dengan maraknya penggunaan *internet* tersebut maka semakin banyak pula aplikasi-aplikasi yang dibutuhkan

oleh pengguna, seperti aplikasi : *e-commerce*, *e-learning*, *e-government*, *e-travel*, *e-procurement*, *digital library* dan lain-lain.

Perkembangan teknologi tersebut dalam lingkungan Pasca Sarjana UPN Veteran Jawa Timur ini diharapkan bisa membantu memberikan informasi yang akurat tentang data Hasil Penelitian dan Karya Ilmiah Mahasiswa dan Dosen Pasca Sarjana yang selama ini belum terorganisir dengan baik, untuk itu diperlukan suatu metode yang lebih baik dalam mengelola berkas-berkas *digital* tersebut, sehingga nantinya dapat di akses oleh pihak-pihak yang membutuhkan.

## 1.2 Perumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang yang dipaparkan di atas, maka dapat dirumuskan permasalahan dari Tugas Akhir adalah sebagai berikut :

- a. Bagaimana cara mengatur dan menyimpan *data hasil penelitian dan karya ilmiah dosen dan mahasiswa* yang banyak dan belum tertata dengan rapi?
- b. Bagaimana membuat sebuah aplikasi *digital library* sehingga dosen, staff, dan seluruh mahasiswa Pasca Sarjana UPN “Veteran” Jawa Timur dapat menggunakan darimana saja dan kapan saja?
- c. Bagaimana membuat sebuah aplikasi *digital library* yang dapat mengunduh serta mengunggah *data hasil penelitian dan karya ilmiah dosen dan mahasiswa* dalam bentuk *digital*?
- d. Bagaimana cara menampilkan *interface* yang mudah dimengerti oleh *user (user friendly)*?

### 1.3 Batasan Masalah

Agar tidak menyimpang dari rumusan masalah yang telah penulis buat, maka dalam pembuatan Tugas Akhir ini, ruang lingkup permasalahan hanya akan dibatasi pada:

- a. Aplikasi ini dapat digunakan oleh dosen, *staff*, dan seluruh mahasiswa UPN “VETERAN” JAWA TIMUR
- b. Yang dapat menambah buku hanya *administrator*, sedangkan *member* hanya dapat mengunduh.
- c. Artikel yang dapat diunduh dalam *format* PDF.
- d. Sistem yang dibuat untuk aplikasi *Digital Library* ini adalah berbasis *web*. Bahasa pemrograman yang digunakan adalah *PHP* dengan *MySQL* sebagai *databasenya*.

### 1.4 Tujuan

Membuat sebuah aplikasi yang dapat mengorganisir data hasil penelitian dan karya ilmiah para dosen dan mahasiswa Pasca Sarjana UPN Veteran Jawa Timur berdasarkan kategorinya masing masing. Sehingga nantinya dapat diakses oleh pihak pihak yang membutuhkan.

## 1.5 Manfaat

Manfaat dari Tugas Akhir “**Sistem Rekap Penelitian dan Karya Ilmiah Dosen dan Mahasiswa Studi Kasus Pasca Sarjana UPN**” ini terbagi menjadi 3 yaitu bagi pengguna, bagi universitas dan bagi penulis adalah sebagai berikut:

### a. Bagi Pengguna

Mempermudah memperoleh referensi dalam menyelesaikan tugas, dapat efisiensi waktu dan kemudahan akses, dapat diakses dimana saja dan kapan saja dengan memanfaatkan perkembangan media *internet* serta mempermudah dalam proses pencarian karena telah dikelompokkan berdasarkan kategorinya masing – masing.

### b. Bagi Universitas

Sebagai tambahan perbendaharaan perpustakaan dan bahan masukan bagi penelitian lebih lanjut dengan topik yang sama serta memberikan tambahan untuk dapat digunakan sebagai tambahan ilmu pengetahuan khususnya tentang *PHP* dan *AJAX*.

### c. Bagi Penulis

Dapat menambah wawasan tentang bahasa pemrograman *PHP* dan *AJAX* yang sangat penting untuk penulis di masa yang akan datang.

## 1.6 Metodologi Penulisan

Metode adalah cara yang dipergunakan untuk mencapai suatu tujuan (Surachmad, 1976). Adapun metode yang dipakai adalah:

### a. Library Research

*Library Research* adalah pengumpulan dokumen - dokumen, referensi-referensi, buku-buku, sumber dari *internet*, atau sumber-sumber lain yang diperlukan untuk merancang dan mengimplementasikan aplikasi. Tujuannya untuk mendukung teori-teori yang berkaitan dengan masalah yang muncul. Studi ini dilakukan dengan mencari sekaligus mempelajari beberapa literatur dan artikel mengenai *digital library* dan bahasa pemrograman *PHP*. Mempelajari program aplikasi yang sudah ada untuk memberikan gambaran yang jelas mengenai aplikasi *digital library*, sebagai acuan dalam perencanaan dan pembuatan Tugas Akhir ini.

### b. Analisa dan Perancangan Sistem

Setelah tahap *Library Research* dibuat deskripsi umum sistem serta dilakukan analisa kebutuhan sistem. Dalam melakukan perancangan awal sistem hal-hal yang dilakukan adalah sebagai berikut:

#### ❖ Pembuatan perancangan sistem arsitektur

Merupakan gabungan dari proses-proses dan praktek-praktek untuk menghasilkan sebuah sistem yang efektif.



❖ Pembuatan alur *website* sistem

- Diagram Bisnis *Use case*

Diagram bisnis *use case* menunjukkan interaksi antara *use case* bisnis, aktor bisnis, dan pekerja bisnis dalam sebuah organisasi. Diagram ini akan menggambarkan model lengkap tentang apa yang perusahaan lakukan, siapa saja yang ada dalam organisasi dan siapa yang ada di luar organisasi. Dengan diagram ini, dapat secara cepat memberikan informasi tingkat tinggi tentang bisnis apa yang organisasi.

- Diagram *Use case*

Menggambarkan bagaimana seseorang menggunakan sistem . Mempunyai tujuan khusus yaitu untuk mendokumentasikan beberapa aktor (sesuatu yang ada diluar sistem), beberapa usecase (sesuatu yang ada di dalam sistem) dan hubungan antar mereka.. Sehingga dengan menggambarkan diagram usecase akan dapat melihat fungsionalitas yang akan disediakan oleh sistem, siapa saja yang berinteraksi dengan sistem, serta dapat mengetahui ruang lingkup yang akan dibuat.

- Diagram *Aktivitas*

Diagram *Aktivitas* merupakan sebuah cara untuk memodelkan aliran kerja (*workflow*) dari bisnis *use case* dalam bentuk grafik. Diagram ini menunjukkan langkah-langkah di dalam aliran kerja, titik-titik keputusan di dalam aliran kerja, siapa yang bertanggung jawab menyelesaikan

masing-masing aktivitas dan obyek-obyek yang digunakan dalam aliran kerja.

- Diagram *Kelas*

Diagram kelas merupakan alat perancangan terbaik untuk tim pengembang perangkat lunak. Diagram tersebut membantu mendapatkan struktur sistem sebelum menuliskan kode program, membantu untuk memastikan bahwa sistem adalah rancangan terbaik. Diagram kelas digunakan untuk menampilkan kelas-kelas atau paket-paket di dalam sistem dan relasi antar mereka, memberikan gambaran secara statis dari sistem yang dibuat. Diagram ini digunakan untuk mengembangkan kelas, *Case tool* rational rose berguna untuk membangkitkan struktur kode sumber untuk kelas-kelas.

- Pembuatan Perancangan Antar Muka

Pembuatan perancangan antar muka ini dibuat untuk merancang halaman aplikasi yang berinteraksi langsung dengan pengguna agar aplikasi tersebut menjadi *userfriendly* untuk berinteraksi dengan pengguna serta dapat bermanfaat bagi pengguna khususnya Mahasiswa dan Mahasiswi Pasca Sarjana UPN "Veteran" Jawa Timur yang membutuhkan banyak referensi untuk kegiatan perkuliahan.

### **c. Pembuatan Sistem**

Pada tahap ini merupakan tahap yang paling banyak memerlukan waktu karena model dan rancangan aplikasi yang telah dibuat diimplementasikan dengan menggunakan bahasa pemrograman PHP serta menggunakan database MySQL.

### **d. Uji Coba**

Uji coba ini dilakukan dalam rangka untuk memastikan apakah aplikasi yang telah selesai dibuat telah sesuai dengan yang direncanakan dalam tahap analisa dan perancangan sistem serta dievaluasi untuk kelayakan pemakaian aplikasi dengan mempertimbangkan kemungkinan kesalahan yang terjadi.

### **e. Penyusunan Buku Skripsi**

Pada tahap ini merupakan tahap terakhir dari pengerjaan Skripsi. Buku ini disusun sebagai laporan dari seluruh proses pengerjaan Skripsi. Dari penyusunan buku ini diharapkan dapat memudahkan pembaca yang ingin menyempurnakan dan mengembangkan aplikasi lebih lanjut.

### **f. Revisi**

Revisi bertujuan untuk mengatasi kesalahan pada saat uji coba berlangsung.

## 1.7 Sistematika Penulisan

Sistematika yang digunakan dalam penulisan skripsi ini dibagi dalam beberapa bab dan sub bab. Adapun pembagian babnya adalah sebagai berikut:

### **BAB I      PENDAHULUAN**

Berisi latar belakang yaitu uraian tentang landasan pemikiran timbulnya suatu masalah yang mendorong untuk melakukan penelitian, perumusan masalah, pembatasan masalah, tujuan, manfaat, metodologi penulisan dan sistematika penulisan yang digunakan dalam laporan skripsi ini.

### **BAB II     TINJAUAN PUSTAKA**

Pada bab kedua akan dijelaskan mengenai landasan teori yang terkait dengan skripsi ini. Semua penjelasan meliputi pembahasan bahasa pemrograman *PHP*, database *MySQL* termasuk didalamnya pembahasan mengenai metode yang digunakan, sejarah *internet*, *CSS*, *MySQL*.

### **BAB III    ANALISA DAN PERANCANGAN SISTEM**

Pada bab ketiga diuraikan mengenai desain sistem yang akan dibuat, arsitektur sistem, diagram *use case*, diagram *aktivitas*, diagram kelas, dan perancangan antar muka dari aplikasi yang

akan dibuat. Dari sini akan terlihat bagaimana alur dari sistem nantinya yang akan dibuat.

#### **BAB IV IMPLEMENTASI**

Bab ini akan membahas tentang implementasi program dari hasil analisis dan perancangan sistem pada bab sebelumnya, serta bagaimana cara sistem tersebut dijalankan

#### **BAB V UJI COBA**

Bab ini menjelaskan mengenai lingkungan uji coba, skenario uji coba dan pelaksanaan uji coba.

#### **BAB VI PENUTUP**

Pada bab keenam berisi kesimpulan dari program yang telah diimplementasikan dan dievaluasi sehingga pada akhirnya diberikan beberapa kemungkinan untuk pengembangan dari aplikasi yang dibuat serta saran.